



REGLAMENTO TARONJA GAMES 2022



Taronja Games es un proyecto de competición deportiva que tiene por objeto llegar a todos los y las atletas que viven la disciplina de forma saludable y bajo el paraguas del juego limpio y el respeto a las normas, para ser referente internacional en el calendario de los eventos deportivos en el deporte europeo.

La organización, compuesta por la dirección general de la Agencia Deportiva UNOIUNO y a un conjunto de empresas del sector, propone crear una edición de Taronja Games capaz de garantizar la seguridad de los competidores adoptando todo tipo de medidas preventivas necesarias para su celebración, con el objetivo de seguir ayudando a los boxes bajo el lema *from home to box* y el de mostrar al mundo del deporte que Taronja Games, no es solo un evento deportivo sino más un estilo de vida saludable y ejemplar.

Taronja Games 2022 propone un nuevo formato de competición, con un camino hacia la final más largo y competitivo a continuación descrito.

1. Clasificatorio Taronja Games

Un formato liga online será lo que decidirá quiénes serán los atletas de la fase final de Taronja Games. Serán 3 pruebas (WODS) clasificatorias, que serán anunciadas los días previos a las fechas y que sumarán en un global, siendo las posiciones equivalentes al número de plazas de cada categoría las que clasificarán a la fase final, tras el análisis de cada vídeo por nuestro equipo técnico y jueces.

1.1. Categorías

La competición está enfocada para atletas que trabajen con los estándares RX/SCALED y se dividirá en dos categorías individuales, categoría masculina y categoría femenina.

A continuación, se presenta el listado de las categorías de Taronja Games 2022:

- Individual
 - o RX
 - o Máster +35 (obligatorio haber cumplido los 35 años dentro del 15/07/2022)
 - o Máster +40 (obligatorio haber cumplido los 40 años dentro del 15/07/2022)
 - o Teens (obligatorio no haber cumplido los 18 años dentro del 15/07/2022)
 - o Adaptive Seated
 - o Adaptive Standing
- Teams
 - o RX
 - o Intermedio
 - o Scaled

Es posible ver los parámetros de todas las categorías en el siguiente enlace:

<https://www.instagram.com/p/CWoToX3NQwa/>

Las plazas serán ilimitadas ya que el formato lo permite, pero deberá haber un mínimo de 10 atletas¹ para que se realice en esta categoría.

En caso de no haber suficientes atletas o que las circunstancias sanitarias no lo permitan, se cambiaría de categoría al atleta.

CrossFit LICENSED EVENT

¹ Si no se llega al número mínimo, la competición será susceptible de hacer cambios si en otra categoría se llenase otro heat. Si las circunstancias son cambiantes en relación a la pandemia, la organización se reserva el derecho el número de plazas, ubicaciones y pruebas.

1.2. Agenda del Clasificatorio online Taronja Games

El clasificatorio online a los Taronja Games empezará el 30 de marzo y acabará el 13 de abril, siendo así repartidas las tres pruebas en dos ventanas:

- Del 30 marzo al 6 de abril: categorías RX, Máster +35, Teams RX (será posible grabarse de forma individual), Master +40, Teens
- Del 7 de abril al 13 de abril: categorías Adaptive, Teams Intermedio y Scaled (obligatorio grabar juntos los vídeos)

Los deadlines de entrega de los videos se anunciarán en el reglamento de cada wod, disponible para consulta en la página de Wodbuster.

Para adaptarnos a las circunstancias, el período de inscripción de cada competición y de entrega de los WODs podrán estar sujetos a modificaciones en relación con las fechas exactas por parte de la organización pudiendo esta, ir adecuando la competición a las circunstancias actuales.

El objetivo es asegurar una competición en un estado de igualdad de condiciones para todos los atletas.

1.1. Inscripción

Las inscripciones se realizarán exclusivamente a través de la web oficial de la competición, rellenando el formulario de inscripción <https://arena.wodbuster.com/register.aspx?id=541>

La apertura de las inscripciones del clasificatorio online será decir el día 21 de noviembre 2021, mientras que el cierre de las inscripciones será como sigue:

- 2 de abril: categorías RX, Máster +35, Teams RX (será posible grabarse de forma individual), Master +40, Teens
- 8 de abril: Teams Intermedio y Scaled (obligatorio grabar juntos los vídeos), categorías Adaptive.

Todo atleta inscrito al Taronja Games Qualifier tiene que indicar la categoría a la que competirá.

Se recomienda que todos los atletas que deseen participar en la competición tengan dominados todos los movimientos para ser capaces de realizar cualquier ejercicio que se les plantee.

El objetivo es asegurar una competición en un estado de igualdad de condiciones para todos los atletas.

El precio de inscripción al Clasificatorio Taronja Games es de **20€**, en las últimas dos semanas de inscripción es de **25€**.²

La organización se reserva el derecho de hacer ofertas y promociones en tiempo limitado.

1.2. Premios Clasificatorio Online TG

Las categorías RX, Master +35, Master +40 y teens tendrán acceso directo a la fase final con plaza directa sin necesidad de hacer la semifinal.

En el caso de las categorías Intermedio y Scaled, donde los mejores 28 equipos accederán a la semifinal TG2022. También la categoría adaptive tendrá un recorrido más largo hacia la final, donde los primeros 6 clasificadas de la categoría femenina y 6 clasificados de las categorías masculinos por cada categoría tomarán parte a la semifinal.

Note que para estas categorías (Adaptive, Intermedio y Scaled) no es suficiente ganar el clasificatorio para tener derecho a una plaza directa a la fase final de Taronja Games.

² La organización se reserva el derecho de hacer ofertas y promociones en tiempo limitado.

Volvemos a resumir a continuación las plazas que se clasifican hora a la fase final hora al *Eliminatoria TG*³:

- RX M: 28 atletas (acceso a la final)
- RX F: 28 atletas (acceso a la final)
- Máster +35 M: 28 atletas (acceso a la final)
- Máster +35F: 14 atletas (acceso a la final)
- Máster +40 M: 14 atletas (acceso a la final)
- Máster +40 F: 14 atletas (acceso a la final)
- Teens M: 14 atletas (acceso a la final)
- Teens F: 14 atletas (acceso a la final)
- Adaptive standing: 6F + 6 M (acceso a la semifinal)
- Adaptive seated: 6F + 6 M (acceso a la semifinal)
- Team RX: 14 equipos (acceso a la final)
- Team Intermedio: 28 equipos (acceso a la semifinal)
- Team Scaled: 28 equipos (acceso a la semifinal)

1.3. Sistema de puntuación y reglas de grabación

Los WODs se podrán repetir tantas veces que se quiera siempre y cuando se entreguen en el tiempo estipulado. Para grabar los videos, los atletas deberán grabar con la cámara horizontal y siempre presentándose antes y grabando el material, subir el video en YouTube y cargar su puntuación en la plataforma de WODBUSTER.

Es obligatorio poner la cámara de forma que todo el WOD sea visible y no haya puntos oscuros ni puntos negros donde no pueda verse con claridad, así como enseñar claramente la puntuación en caso de que se utilicen aparatos digitales (tales como remos, assaults, etc.). En caso contrario, el WOD será susceptible de ser nulo.

Todo vídeo que no respete las normas de grabación, será susceptible de ser penalizado o cancelado.

Si es posible, es aconsejable no utilizar canciones con copyright para que YouTube no bloquee el video por derechos de autor.

Todo/a atleta que no respete el material, el entorno, o las normas de ética e integridad en el deporte, será susceptible de no ser validado.

Para obtener la puntuación total, se sumarán las obtenidas en cada una de las 3 entregas y la clasificación para la fase regular vendrá dada por los equipos que menos puntuación hayan acumulado.

Frente a la casuística de tener un empate en la clasificación final, tras la corrección de los vídeos, para determinar que atleta quedaría en primera, segunda o tercera posición, se dará preferencia al atleta que mejor puntuación tenga en el último WOD, si hubieran empatado en este último WOD pasaría el atleta con mejor puntuación del WOD anterior, y así sucesivamente.

El período de reclamaciones para los torneos online será siempre con un máximo de 48 horas posterior a la fecha de publicación de la clasificación final.

2. Semifinal Taronja Games

De forma parecida a la edición 2021, Taronja Games propone para otro año una semifinal⁴ el 14 de mayo en Moncada (Valencia), que será una autentica segunda oportunidad para todos los atletas de clasificarse como finalista de Taronja Games 2022.

2.1. Categorías

Las categorías que tomará parte a la semifinal serán los Teams Intermedio y Scaled y la categoría Adaptive.

Los que accederán a la semifinal, serán los siguientes:

- Teams Intermedio: 28 equipos por categoría

³ En la categoría RX, se reservarán 6 plazas de invitación, para los atletas que estén ejecutando la semifinal y el last chance de los Crossfit Games. Dicha invitación se realizará en orden y relación al ranking final de estos campeonatos

⁴ Con independencia del número total de participantes en la fase QL, la semifinal será realizada. Esta tiene como objetivo generar continuidad competitiva en dichas categorías.

- Teams Scaled: 28 equipos por categoría
- Adaptive: 6 F + 6 M por categoría

Si un atleta inscrito se ve afectado por alguna restricción, podrá realizar las pruebas en modalidad online a condición de realizarlas y subirlas en la plataforma de puntuación de Wodbuster dentro del mismo día en el que se realiza el evento.

2.2. Inscripciones***

Todo atleta que haya ganado su plaza para el Live Taronja Games Qualifier tendrá que registrarse a esta fase siempre en el apartado de competiciones de Wodbuster.

El precio de inscripción al evento clasificatorio presencial para las categorías Scaled e Intermedio es de 90€.

Para los adaptive el precio es de 30€.

Cada atleta y/o equipo que reciba la invitación oficial de inscripción a la eliminatoria tendrá un plazo de 48 horas para darse de alta.

Una vez acabado el siguiente plazo, el atleta perderá el derecho a su plaza y se enviará la invitación al primero de los no clasificados del clasificatorio online de dicha categoría y así sucesivamente hasta llenar las plazas disponibles en la eliminatoria.

2.3. Premios

Para obtener la puntuación total, se sumarán las obtenidas en cada una de las pruebas y la clasificación para la fase regular vendrá dada por los equipos que menos puntuación hayan acumulado.

Frente a la casuística de tener un empate en la clasificación final, para determinar que atleta quedaría en primera, segunda o tercera posición, se dará preferencia al atleta que mejor puntuación tenga en el último WOD.

Los atletas clasificados gracias a la Eliminatoria a la final serán:

- Adaptive standing: 3F + 3 M
- Adaptive seated: 3F + 3 M
- Teams Intermedio: 14 equipos
- Teams Scaled: 14 equipos

3. Taronja Games Final

A raíz de la pandemia del virus SARS-CoV-2, la realización del evento está vinculada a las ordenanzas y restricciones impuestas por las autoridades sanitarias locales que serán efectivas en el momento del mismo evento.

Con el objetivo de ofrecer el mejor evento que respete las circunstancias futuras, la organización propone 3 escenarios posibles:

- Escenario Verde: la situación será tal de poder desarrollar el evento en total seguridad y con público en los días 15-16-17 de julio de 2022.
La competición comenzará el viernes 15 de julio para las categorías RX individual, Master 35 y RX Teams.
Para todas las otras categorías el evento comenzará el 16 de julio.
- Escenario Amarillo: el evento se realizará a puerta cerradas y se procederá a la reducción de plazas disponibles de cada heat conforme a la reglamentación en vigor.
- Escenario Rojo: la organización se ve obligada a aplazar la fase final a otra fecha, dentro del año 2022.

3.1. Categorías⁵

⁵ Si no se llega al número mínimo (10 atletas), la competición será susceptible de hacer cambios si en otra categoría se llenase otro heat.

Si las circunstancias son cambiantes en relación a la pandemia, la organización se reserva el derecho el número de plazas, ubicaciones y pruebas. En la categoría RX, se reservarán 6 plazas de invitación, para los atletas que estén ejecutando la semifinal y el last chance de los Crossfit Games. Dicha invitación se realizará en orden y relación al ranking final de estos campeonatos.

Por circunstancias de la pandemia y atendiendo las posibilidades de lesión deportiva entre eventos, la organización permite la clasificación de los atletas que, por los distintos motivos mencionados, no puntúen en alguno de estos y tengan puestos altos, siempre en beneficio de los atletas que muestren el nivel más alto de fitness

- <u>RX M:</u>	<u>28 atletas</u>
- <u>RX F:</u>	<u>28 atletas</u>
- <u>Máster +35 M:</u>	<u>28 atletas</u>
- <u>Máster +35F:</u>	<u>14 atletas</u>
- <u>Máster +40 M:</u>	<u>14 atletas</u>
- <u>Máster +40 F:</u>	<u>14 atletas</u>
- <u>Adaptive standing:</u>	<u>3F + 3 M</u>
- <u>Adaptive seated:</u>	<u>3F + 3 M</u>
- <u>Team RX:</u>	<u>14 equipos</u>
- <u>Teams Intermedio:</u>	<u>14 equipos</u>
- <u>Teams Scaled:</u>	<u>14 equipos</u>

3.2 Proceso de inscripción

Cada atleta que reciba la invitación oficial de inscripción a la eliminatoria tendrá un plazo de 48 horas para darse de alta siguiendo las indicaciones ofrecidas en el correo.

Una vez acabado el siguiente plazo, el atleta perderá el derecho a su plaza y se enviará la invitación al primero de los no clasificados del clasificatorio online de dicha categoría y así sucesivamente hasta llenar las plazas disponibles en la eliminatoria.

El precio de inscripción⁶ de la fase final será de:

- <u>RX individual:</u>	<u>75,00 €</u>
- <u>Máster +35 individual:</u>	<u>75,00 €</u>
- <u>Máster +40 individual:</u>	<u>65,00 €</u>
- <u>Adaptive standing:</u>	<u>65,00 €</u>
- <u>Adaptive seated:</u>	<u>65,00 €</u>
- <u>Team RX:</u>	<u>225,00 € (por equipo)</u>
- <u>Teams Intermedio:</u>	<u>195,00 € (por equipo)</u>
- <u>Teams Scaled:</u>	<u>195,00 € (por equipo)</u>

3.3. Otras informaciones

Cada atleta, tendrá bolsa de competidor, como siempre con un obsequio en agradecimiento por su esfuerzo de parte de la organización, tendrá a su disposición zonas de descanso, punto de avituallamiento líquido tras cada WOD, y área *recovery*.

Cada competidor tendrá seguro de responsabilidad civil por parte de la organización, posibilidad de tener asistencia médica en caso de lesión durante la fase final, así como servicios de recuperación y punto de hidratación.

La organización tendrá gabinete de comunicación y pases de prensa que acreditarán tanto a personal cualificado y profesional a desarrollar el desempeño de toma de imágenes y vídeos como autorización expresa por parte del competidor a que todas sus imágenes sean difundidas por la organización en los canales propios, o en algunos artículos que se puedan generar.

Los horarios de competición y las puntuaciones serán anunciados progresivamente desde los días previos y durante el campeonato.

⁶ Precio exclusivamente de la parte competitiva. Si el evento tiene que realizarse en circunstancias especiales, como pasó en la edición 2020, informaremos de las posibilidades valorando tener un hotel sede con entrada vip.

3.4. Premios⁷

Los premios para los ganadores de la final de Taronja Games 2022 serán los siguientes:

- RX individual:
 - o 1ª posición: 3.000€
 - o 2ª posición: 2.000€
 - o 3ª posición: 1.000€
- Máster +35 individual
 - o 1ª posición: 2.000€
 - o 2ª posición: 1.000€
 - o 3ª posición: 750€
- Máster +40 individual:
 - o 1ª posición: 800 €
 - o 2ª posición: 400 €
 - o 3ª posición: 250 €
- Teams RX:
 - o 1ª posición: 2.400€
 - o 2ª posición: 1.200€
 - o 3ª posición: 750€
- Teams Intermedio: premios sponsors
- Teams scaled: premios sponsors
- Teens / adaptive: premios sponsors

Todos los premios serán entregados tras la fase final y el total del premio en metálico está sujeto a retención IRPF

¿Qué pasa si alguien quiere la devolución del dinero?

La devolución se hará efectiva siempre que no haya transcurrido menos de una semana de la fecha final de la prueba pertinente en los torneos online.

En la fase final, el margen será de 10 días previos al campeonato para que la organización pueda gozar de tiempo suficiente para buscar ocupar la plaza, que será por estricto orden de clasificación. La organización se comunicará con los atletas para ofrecerles dichas vacantes.



⁷ Todos los premios serán entregados tras la fase final y el total del premio en metálico está sujeto a retención IRPF